

A) SYTEMVORAUSETZUNGEN **2**

1. SERVERVORAUSETZUNGEN BEI IHREM PROVIDER **2**

- 1.1 COMMUNITY BUILDER SCRIPT** **2**
- 1.2 CHAT (FALLS INBEGRIFFEN)** **2**
- 1.3 TELEFONSERVER-SOFTWARE (FALLS INBEGRIFFEN)** **2**

B) EINFÜHRUNG **3**

1. ALLGEMEINES **3**

- 1.1 FEATURES DER SOFTWARE** **3**
- 1.2 FUNKTIONSWEISE DER SOFTWARE** **4**
- 1.3 AUFBAU DER SOFTWARE** **6**

2. LIZENZBESTIMMUNGEN **7**

A) Systemvoraussetzungen

1. Servervoraussetzungen bei Ihrem Provider

1.1 Community Builder Script

- PHP ab Version 4.1 mit installierter GD-LIB (Foto-Bearbeitungs-Tool)
- IMAP-LIB (Nachrichten-Versand vom heimischen PC für Premium-Mitglieder)
- installierte und ausführbare Packprogramme TAR und GZIP (nur erforderlich bei automatischer Installation, nicht bei manueller Installation !!!)
- 50 MB Speicherplatz für Programmdateien (um das CBS Paket sinnvoll nutzen zu können, sollten es jedoch min. 500 MB sein)
- eine MySQL-Datenbank ab Version 3.23.xx (besser ab Version 3.23.4x)

1.2 Chat (falls inbegriffen)

- PERL ab Version 5.004 (besser 5.6) mit installiertem DBI und MySQL Perl Modulen
- installierte IO::Socket, IO::Select, Unix/Linux Betriebssystem (bei Windows Systemen funktioniert, aufgrund eines Bugs im Perl Interpreter, der Perl Client nicht!),
- ca. 6 MB RAM für Chatserver (je eingeloggten User noch mal ca. 10 KB RAM),
- ca. 2,5 MB RAM je eingeloggten User für Chat-Client (bei Nutzung von Perl-Client)
- unbeschränkte Laufzeit für Perl-Scripte auf Ihrem Server
- ein unprivilegiertes, offenes TCP/IP Port (z.B. 4443)

1.3 Telefonserver-Software (falls inbegriffen)

- OS: Windows
- ISDN-Karte , z.B. Fritz PCI

B) Einführung

1. Allgemeines

1.1 Features der Software

Das Community Builder Script enthält folgende Features.

Administrator:

- Server-Einstellungen vornehmen (Passwörter, Script-Pfade etc.)
- Script-Einstellungen vornehmen (Kategorien für Kontaktanzeigen, Kategorien für Auktionen, Kategorien Dates/Events, Bildgrößen bestimmen etc.)
- Rechte-Vergabe je Mitglieder-Level / Mitglieder-Status
- Optik-Setup
- Loadbalancing, FTP, Mailaccounts einstellen
- Adserver einstellen
- Single des Tages einstellen
- Ticker einstellen
- Punktemanagement
- Einstellungen Rechnungs-Modul (Überweisung, Lastschrift DE)
- Nachrichten verwalten
- Gästebücher verwalten
- Dates/Events/Parties/News verwalten
- Mitglieder verwalten
- Newsletter-Versand
- Cron-Jobs: alte Mails löschen, alte Auktionen beenden, auslaufende Premium-Mitgliedschaften berechnen, Backup der Datenbank
- Forum verwalten: neue Foren anlegen, Rechte für Moderatoren zuordnen, Kategorien hinzufügen etc.
- Abrechnungs-Modul: Bestellungen einsehen, Mahnungen versenden, DTA-Datei fürs Online-Banking erstellen (nur für Deutschland!)

Mitglieder:

- Profil anlegen
- Foto hochladen mit Foto-Tool (Bild vergrößern, Ausschnitt wählen)
- Email-Versand, SMS-Versand (über Mobilant.de, falls integriert), Adress-Buch
- eigene Kontakte: Freunde, gesperrte Profile, Liebesboten
- eigene Homepage erstellen
- Statistiken: verdiente Punkte, Statistik Fotovoting und Foto-Duell
- Premium-Mitgliedschaft/Punkte bestellen (Abrechnungs-Modul)
- Mitglieder werben
- One-to-One-Chat
- Forum
- Top-Listen
- Galerie: neue Mitglieder, Mitglieder online
- Geburtstage
- Dates/Events eintragen
- Mitgliedersuche mit Entfernung (DE, AT, CH)
- Foto-Bewertung, Foto-Duell
- Single-Auktion
- eigenes Gästebuch, Sticker einkleben, Punkte verschenken
- Status-Meldungen (neue Mails, neue Gästebucheinträge, neue Liebesboten)
- letzten Besucher des eigenen Profils
- Online-Liste sortierbar nach Männer, Frauen, Alle, gruppiert nach Postleitzahl-Gebieten
- u.v.m.

1.2 Funktionsweise der Software

Wozu dient die Community Software?

Mit der CBS-Software können Sie Ihre eigene Community aufbauen, in der Ihre Mitglieder auf unterschiedlichste Art und Weise in Kontakt treten können zum Flirten oder einfach nur zum Freunde finden und Spaß haben.

Sie als Administrator können bestimmen, ob der von Ihnen angebotene Dienst kostenlos zur Verfügung gestellt wird oder ob Sie Mitgliedschaftsbeiträge erheben.

Wie arbeitet die Software?

Unsere Software läuft auf einigen großen Seiten mit Besucherzahlen von 8000 Besuchern täglich und einem Parallel-Lastaufkommen von 600 Usern stabil. Der limitierende Faktor bei Seiten mit viel Traffic ist also nicht das Script (Deadlocks, Slow-Queries, unsaubere Programmierung/SQL-Abfragen in Schleifen) sondern der Server (CPU, RAM) in Abhängigkeit der Möglichkeit zur Bearbeitung aller HTTPD-Prozesse.

So ist unser Script im Gegensatz zu vielen anderen Scripten so konzipiert, dass es möglichst Performance schonend arbeitet:

- Anfragen zur Datenbank erfolgen nur dann , wenn dieses auch notwendig ist (oftmals werden bei Scripten unnötige Datenbank-Connects hergestellt, die überflüssige Performance des Servers abziehen).

- die Verbindungen zur Datenbank werden schnellstmöglich wieder geschlossen.

- extrem datenbanklastige Seiten, wo viele Datenbankabfragen notwendig sind, können durch eine besondere Funktion serverschonend ausgeliefert werden mit der sogenannten Cache-Technologie

z.B. wie die Startseite (aktive Mitglieder : Gesamt, Anzahl Frauen, Anzahl Männer, neuesten Mitglieder, heutigen Geburtstage, Single des Tages, neuesten Forenbeiträge, News, nächsten Dates/ Events/ Parties)

Des weiteren ist das Script sowohl mit Register_globals off und on voll funktionsfähig und produziert keinerlei Fehlermeldungen im Server-Log, was ebenfalls bei den meisten Scripten nicht berücksichtigt wird.

Unser Script ist sogar mit minimalen Server-Konfigurationen wie z.B. Levanzo.de (dort ist kein Bilder-Upload außerhalb des tmp-Verzeichnissen erlaubt) funktionsfähig >> base_restriction. (Bilder werden dann per FTP auf den Server geladen)

Ist ein Bild-Upload außerhalb des TMP-Verzeichnisses möglich, so lässt sich diese Funktion FTP-Upload natürlich auch abstellen oder als Load-Balancing-System zum Transport auf einen zweiten Image-Server nutzen.

Als Frontend wird die Programmiersprache PHP und als Backend Mysql verwendet. Die Daten z.B. der Mitglieder werden in sogenannten Datenbanktabellen gespeichert und mit Hilfe der Programm-Dateien ausgewertet. Die Ausgabe erfolgt in HTML-Templates. Diese sind individuell von Ihnen anpassbar.

1.3 Aufbau der Software

Template-Struktur

Bei der Programmierung haben wir auf die Trennung von PHP-Code und HTML-Code geachtet. Die HTML-Templates können Sie problemlos nach Ihren individuellen Wünschen mit einem HTML-Editor bearbeiten.

Alle Templates des Basis-Designs befinden sich im Ordner `template/1`. Diese Struktur kann genutzt werden, um verschiedene Sprachen einzustellen.

Der Ordner 1 wird kopiert und beispielsweise in 2 umbenannt. Die Templates im Ordner 2 können in die Englische Sprache übersetzt werden. So können Sie beliebig viele Sprachen anlegen. Zusätzlich zu der Übersetzung der Templates müssen die System-Meldungen in der Sprach-Datei im Language-Ordner übersetzt werden. Wie zuvor bei den Templates wird die `1.lang.php` (Deutsch) kopiert, in `2.lang.php` umbenannt und in die Englische Sprache übersetzt. So kann man die Software in mehreren Sprachen aufrufen.

Menüstruktur

Die Menüs und Unter-Menüs können Sie ebenfalls Ihren Bedürfnissen anpassen, umbenennen, ergänzen u.s.w.

2. Lizenzbestimmungen

Bitte beachten Sie vor Benutzung der Software Community Builder Script CBS die folgenden Rechtshinweise:

I. Durch den Kauf bzw. Einsatz unserer Software erklären Sie sich mit unseren Lizenzbestimmungen einverstanden.

II. Die Software inklusive aller mitgelieferten Texte und Medien ist urheberrechtlich geschützt.

III. Durch den Erwerb einer Lizenz sind Sie legitimiert, die Vollversion des Community-Builder-Script auf einem Server / unter einer Domain zeitlich unbegrenzt zu benutzen.

Für jede installierte Instanz dieses Programm Paketes benötigen Sie jeweils eine separat erworbene Lizenz.

Jedwede gewerbliche Nutzung der "Privat-Lizenz " ist nicht gestattet.

Eine Nutzung des Community-Builder-Script Paketes für Premium Dienste (z.B. Erhebung von Nutzungsgebühren für User, Vermietung, usw.) erfordert eine Unternehmer-Lizenz.

IV. Als Lizenzinhaber einer "Privat Lizenz" erhalten Sie 6 Monate und als Besitzer einer "Kommerziellen Lizenz" 12 Monate (ab Zahlungseingang, bzw. sofern die Auslieferung vor Zahlungseingang erfolgt ist das Auslieferungs-Datum maßgeblich), 24 Stunden Support über unser Ticketsystem per Email. Damit Support-Anfragen möglichst schnell und optimal beantwortet werden können, sollten Sie Ihre Anfrage möglichst genau formulieren: z.B. Fehler-Meldung: Wie lautet die Fehlermeldung? (bzw. beschreiben Sie das Problem möglichst genau) Wann und Wo ist das Problem aufgetreten? Zudem sollten uns entsprechende Zugangs-Daten zur Verfügung stehen, z.B. tritt ein Problem im Administrationsbereich auf, sollten Sie uns entsprechende Zugangs-Daten für diesen zukommen lassen.

Zusätzlich zum Email-Support steht unseren Kunden auf unserer Webseite im Kundenbereich ein Support-Forum zur Verfügung. Hier können Fehler-Meldungen und Probleme gepostet werden. So finden Sie möglicherweise für ein aufgetretenes Problem bereits eine Antwort.

Außerdem sind wir über unsere telefonische Support-Hotline zu erreichen. Die Zeiten für den telefonischen Support finden Sie auf unserer Homepage.

Die Gewährleistung bezieht sich auf aufgetretene Fehler in der ausgelieferten Original-Software. Vom Lizenznehmer selbst verschuldete Fehler sind nicht in der Gewährleistung enthalten. Für Supportleistungen von Fehlern, die der Lizenznehmer selbst verursacht hat, berechnen wir eine angemessene Aufwandsentschädigung.

Ferner sind keine Änderungswünsche an Funktionen oder Design in der Nacherfüllungspflicht inbegriffen. Jeder Lizenznehmer hat vor Kauf der Software die Möglichkeit, sich über den genauen Funktionsumfang anhand unserer Produktbeschreibung und der Demonstrationsbereiche, sowie im persönlichen Gespräch zu informieren. Änderungen an Funktionen und am Design sind im Lieferumfang der Software nicht vorgesehen, sofern dies nicht in einem gesonderten Angebot / Vertrag schriftlich festgehalten wurde. Für nicht vereinbarte Änderungen und Support-Leistungen behalten wir uns vor, eine entsprechende Vergütung zu berechnen.

Lizenzinhaber können kostenlos ½ Jahr (Privat-Lizenz), bzw. 1 Jahr (Kommerzielle Lizenz) lang Updates der Vollversion innerhalb der selben Versionsnummer beziehen. Updates beinhalten künftige Optimierungen von vorhanden Funktionen und Fehler-Beseitigungen. Zusätzliche Funktionen und neue Features können enthalten sein, wenn diese als nützliche Ergänzungen programmiert werden. Updates werden auf der Webseite „stefla-web.de“ im Kundenbereich zum Download mit einer Erläuterung der Änderungen angeboten. Updates beinhalten Programm-Dateien und/oder bearbeitete Templates. Die bearbeiteten Templates sind Standard-Templates und werden nicht für jeden einzelnen Kunden individuell angepasst, das obliegt den Kunden. Wenn sich Datenbank-Strukturen ändern, werden entsprechende Installations-Pakete angeboten. Auch hier wiederum handelt es sich um das Standard-Paket des Community Builder Scriptes. Sollten für einen Kunden individuelle Anpassungen erfolgt sein, können diese möglicherweise nicht im Programm-Paket integriert sein. Die Anpassung der Templates obliegt auch hier dem Kunden. Bei Änderung der Datenbank-Strukturen, fällt der Datentransfer der Datenbank-Tabellen (Integration / Übertrag der vorhandenen Mitglieder-Daten etc.) nicht in den Aufgabenbereich der Fa. Stefla-Web GbR.

V. Als legitimer Benutzer der CBS-Software können Sie auf eigenes Risiko die Templates (Vorlagen) verändern und/oder auf Ihre Bedürfnisse anpassen bzw. Dritte mit der Anpassung/Veränderung beauftragen.

Die Original-Software oder die angepassten/veränderten HTML Vorlagen und Teile derer dürfen weder unentgeltlich weitergegeben, verkauft noch wiederverkauft werden.

Jegliche Änderungen, Decompilierung, Disassemblierung an den Programmdateien, der nicht in Source-Code und Source-Code vorliegender Dateien, ist ohne schriftliche Genehmigung nicht erlaubt.

Änderungen an Programmdateien, die als Source-Code vorliegen, geschehen auf eigenes Risiko und unterliegen nicht der normalen Gewährleistung / Supportverpflichtung.

Die Änderung der Dokumentation ist untersagt. Das Kopieren oder die Weitergabe der mitgelieferten Dokumentation, egal auf welchem Weg, ist nicht gestattet.

VI. Sämtliche Copyright-Hinweise, MetaTags und Entwickler-Hinweise, die in den Programm-Dateien der CBS-Software oder deren HTML-Seiten verwendet, erstellt und/oder gezeigt werden, dürfen nicht geändert, gekürzt, versteckt oder entfernt werden.

Die Copyright-Hinweise sowie der Zusatz "powered by" müssen für Benutzer sichtbar dargestellt werden (sofern nicht anders vereinbart).

Eine Veränderung oder Entfernung wird strafrechtlich verfolgt.

VII. Für jede unerlaubte Nutzung, gleich welcher Art, wird eine Strafgeld in Höhe des einhundertfachen Preises der regulären Lizenzgebühr erhoben.

VIII. Dieses Lizenzabkommen beruht auf der aktuellen internationalen Gesetzeslage.

IX. Bei einem Verstoß gegen diesen Lizenzvertrag kann durch die Firma STEFLA-WEB oder deren Beauftragten die erworbene Lizenz/das Nutzungsrecht jederzeit zurückgezogen und für nichtig erklärt werden.

Es werden keinerlei geleistete Zahlungen für erworbene Lizenzen und etwaig entstehende Kosten erstattet.

Wir behalten uns vor, den uns entstehenden Schaden (nicht unter 25.000 EUR) in Regress zu stellen.

X. Das Community-Builder-Script Paket und die dazugehörigen Dateien werden ohne Funktionsgarantie für die im Umfeld verwendete Hardware oder Software verkauft bzw. zur Verfügung gestellt.

Der Lizenzgeber haftet auch nicht für mangelnden wirtschaftlichen Erfolg, mittelbare Schäden und Folgeschäden und Schaden aus Ansprüchen Dritter.

XI. STEFLA-WEB oder deren Beauftragten sind in keiner Form für Inhalte oder Verfasser verantwortlich, die durch diese Software erstellt wurden.

XII. Das Risiko der Benutzung des Scriptes CBS obliegt dem Lizenznehmer/Benutzer, jegliche Erstattungen im Rechtsfall erstrecken sich maximal auf den Kauf-/Mietpreis/Auftragswert der Lizenz.

Ein Antrag auf Erstattung muß 15 Tage nach Erhalt des Scripts vorliegen.

XIII. Aufgrund der Open-Source Struktur der meisten Teile des Community-Builder-Script Paketes ist ein Umtausch ausgeschlossen. Nach Erhalt aller Programmdateien wird der Kaufvertrag als abgeschlossen vereinbart und ein Umtausch- bzw. Rücktrittsrecht vom Kaufvertrag erlischt.

Bitte vergewissern Sie sich vor Kauf unserer Software, über die Lauffähigkeit der Software auf ihrem Webserver, anhand unserer Demo-Bereiche und Systemvoraussetzungen unserer Anleitung.

XIV. Es existieren keine Reseller-, Wiederverkaufs- oder Schüler-/Studenten - Versionen. Nach den Lizenzbedingungen muß der Inhaber der Domain, auf der dieses Script zum Einsatz kommt, die Lizenz selbst erwerben.

XV. Bitte beachten Sie, ergänzend zu diesen Lizenzbestimmungen, unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, ersichtlich unter <http://www.stefla-web.de>

XVI. Sollte eine dieser Bestimmungen unwirksam sein, so wird dadurch die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht berührt.

Unwirksame Bestimmungen werden durch solche wirksamen Regelungen ersetzt, die den angestrebten wirtschaftlichen Zweck weitgehend erreichen.

Im Zweifelsfall gelten die entsprechenden gesetzlichen Bestimmungen. Es gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland.

XVII. Gerichtsstand für Rechtsstreitigkeiten: Es gilt deutsches Recht. Ist der Nutzer Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts, ein öffentlich-rechtliches Sondervermögen oder hat er keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland, ist der Gerichtsstand Hannover.

Gleiches gilt, wenn er nach Entstehung des Anspruchs seinen Wohn- oder Geschäftssitz ins Ausland verlegt hat oder dieser zum Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist.

Hannover, den 15.06.2009

STEFILA-WEB GbR